**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 2**

ĐỒ ÁN MÔN HỌC #1

PROJECT PLAN

Tài liệu này mô tả kế hoạch đồ án môn học cho môn học Nhập môn Công nghệ thông tin 2 theo hướng chuyên ngành Công nghệ phần mềm – Hệ thống thông tin và Mạng máy tính

**Nhóm 1**

18120655 – Phạm Minh Vương

18120644 – Nguyễn Cát Tường

18120654 – Nguyễn Phan Công Vương

18120649 – Nguyễn Phạm Phúc Việt

18120641 – Nguyễn Bách Tùng

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ Thông tin

Đại học Khoa học Tự nhiên TP HCM

Tháng 03/2018

**MỤC LỤC**

[1 Tổng quan 1](#_Toc351314612)

[Thông tin nhóm 1](#_Toc351314613)

[Thông tin đồ án 1](#_Toc351314614)

[2 Kế hoạch đồ án 2](#_Toc351314615)

[2.1 Các cột mốc – sản phẩm 2](#_Toc351314616)

[2.2 Kế hoạch trao đổi thông tin 4](#_Toc351314617)

[Kế hoạch họp nhóm 4](#_Toc351314618)

[Kế hoạch báo cáo với Product Owner 4](#_Toc351314619)

# Tổng quan

### Thông tin nhóm

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| MSSV | Họ tên | Email | Vai trò |
| 18120655 | Phạm Minh Vương | [minhvuongpham025@gmail.com](mailto:minhvuongpham025@gmail.com) | Scrum Master |
| 18120654 | Nguyễn Phan Công Vương | [congvuong1518@gmail.com](mailto:congvuong1518@gmail.com) | Developer, QA |
| 18120644 | Nguyễn Cát Tường | [nct542@gmail.com](mailto:nct542@gmail.com) | Developer |
| 18120649 | Nguyễn Phạm Phúc Việt | [viettk14nbk@gmail.com](mailto:viettk14nbk@gmail.com) | Developer |
| 18120641 | Nguyễn Bách Tùng | [bachtung1712@gmail.com](mailto:bachtung1712@gmail.com) | Developer |

### Thông tin đồ án

|  |  |
| --- | --- |
| Tên quy trình | Tạo một Website Game Store có tên là “Virtual World” bản demo. |
| Công cụ hướng dẫn |  |
|  | Bootstrap 4 |
|  | Microsoft Visual Studio Code |
| Product Owner | Hoàng Khuê |

Game từ lâu đã trở thành món ăn tinh thần không thể thiếu của mọi người trên thế giới đặt biệt là giới trẻ. Công nghệ thông tin không ngừng phát triên đã kéo theo sự gia tăng về số lượng game với đủ mọi thể loại khiến cho những gamer phải đắn đo chọn lựa. Vì vậy mà chúng tôi cho ra đời Website “Virtual World” nhằm tổng hợp và cập nhật liên tục các game được nhiều người chơi trên thế giới đánh giá cao, cùng với phân loại rõ ràng, mô tả chi tiết và đưa ra những gợi ý trực quan hứa hẹn sẽ là chốn dừng chân lí tưởng của những Gamer trong chặng đường tìm kiếm những tự Game hấp dẫn. Trong quy trình lần này nhóm đã thiết kế ra bản demo cho Website trên, được lập trình bằng MS Visual Studio Code với sự hỗ trợ của công cụ Bootstrap 4

# Kế hoạch đồ án

## Các cột mốc – sản phẩm

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cột mốc | Công việc dự kiến | Ước lượng  (main hour) | Sản phẩm |
| 14/03/2019  Bắt đầu | Tìm hiểu quy trình làm Scrum và các công cụ hỗ trợ làm website. | 20 | Báo cáo tìm hiểu Scrum  Seminar Thuyết trình về các công cụ hỗ trợ làm web |
| 21/03/2019  Hoàn tất chuẩn bị | Chọn lựa đề tài | 3 | Dự thảo website Game Store: “Virtual World”  Project Plan |
| Lên kế hoạch | 7 |
| Phát thảo cấu trúc từng layout | 10 | Số lượng Layout  Tiêu chuẩn của từng layout |
| 30/03/2019  Hoàn tất Sprint 1 | Học về cách làm website với HTML, CSS, JS và Bootstrap | 20 | Biết cách làm web trên file HTML và có sử dụng bootstrap |
| Thiết kế Logo cho web |  | Logo website |
| Thiết kế khung giao diện chính cho các layout | 5 | Layout khung website |
| 04/04/2019  Hoàn tất  Sprint 2 | Thiết kế layout demo | 25 | Layout demo |
| 12/04/2019  Hoàn tất  Viết báo cáo | Báo cáo hoàn tất bản demo  Website Virtual World | 8 | File \*.PPT báo cáo tổng hợp |



## Kế hoạch trao đổi thông tin

### Kế hoạch họp nhóm

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Thời gian | Nội dung dự kiến | Phương pháp | Chuẩn bị |
| 14/03/2019 | Giới thiệu về đề tài đồ án và một số công cụ cần tìm hiểu | Gặp trực tiếp |  |
| 21/03/2019 | Trình bày về các công cụ nhóm đã tìm hiểu | Gặp trực tiếp | Slide Thuyết trình về các công cụ Microsoft Visio và Micrisoft Project |
| 28/03/2019 | Mô tả chi tiết những yêu cầu cần có cho đồ án như: những báo cáo hộp hàng tuần, project plan, shortcode và ảnh web demo | Gặp trực tiếp | Slide thuyết trình đã qua chỉnh sửa và bổ sung của nhóm cho tuần trước |
| 04/04/2019 | Cung cấp tài liệu để thực hiện đồ án | Gặp trực tiếp | Time plan cho đồ án |
| 11/04/2019 | Trao đổi thêm về đồ án này và chuẩn bị cho đồ án đợt 2 | Gặp trực tiếp |  |
| 25/04/2019 | Thuyết trình về đồ án đã hoàn thiện | Gặp trực tiếp | Tất cả những báo cáo, shortcode và Slide thuyết trình. |

### Kế hoạch báo cáo với Product Owner

<*kế hoạch báo cáo và thảo luận với Product Owner – GV HDTH*>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Thời gian | Nội dung dự kiến | Chuẩn bị |
| 21/03/2019 | Buổi Seminar tìm hiểu các tool hỗ trợ làm đồ án | Phạm Minh Vương – 18120655 Thuyết trình giới thiệu về các tool được giao về tìm hiểu |
| 28/03/2019 | Chọn đề tài và hướng dẫn cho quá trình thực hiện đồ án | PM: 18120655 nộp slide thuyết trình đã được chỉnh sửa theo sự góp ý của giáo viên hướng dẫn |
| 15/04/2019 | Báo cáo hoàn tất đồ án | PM: 18120655 nộp tất cả báo cáo và Shortcode của đồ án này. |
| 25/04/2019 | Thuyết trình hoàn tất đồ án | PM: 18120655 luyện thuyết trình trước và chuẩn bị trước câu trả lời cho các câu hỏi mà giáo viên hướng dẫn đề ra |

### Công cụ hỗ trợ

<các công cụ hỗ trợ thực hiện đồ án>

* Facebook và Slack: trao đổi nhóm
* Bootstrap và Microsoft Visual Studio Code: xây dựng trang web
* Trello: Tạo timeplan để thực hiện hàng tuần
* Snagit: Chụp ảnh màn hình
* Powerpoid: Tạo slide bài thuyết trình